

**Pamatvērtības**

**Komandas numurs**

**Vērtēšanas istaba**

*Norādījumi:* Katrai prasmei precīzi atzīmējiet rūtiņu, kas vislabāk atbilst komandas sasniegumiem. Ja komanda nedemonstrē vērtējamo prasmi, tad ierakstiet "X" rūtiņā, kur rakstīts ND (Not Demonstrated/netiek demonstrēta). Lūdzu, rakstiet pēc iespējas vairāk komentārus, atzīmējot katras komandas paveikto un, lai palīdzētu nākotnē uzlabot paveikto. Kad esat pabeidzis vērtēšanu, lūdzu, apvelciet to balvu nosaukumus, kurām jūs gribētu izvirzīt komandu.

	Sākums	Attīstās	Izpildīts	Priekšzīmīgs	
<b>Iedvesma</b>	<b>Izvērsums</b>		Līdzsvarots uzsvars uz visiem 3 FLL aspektiem(Robots, projekts, pamatvērtības); Tas nav tikai tāpēc, lai iegūtu FLL balvu		
	ND	Uzsvars tikai uz vienu aspektu; pārējie atstāti novārtā	Uzsvars tikai uz diviem aspektiem; viens atstāts novārtā	Uzsvars uz trīs aspektiem	Līdzsvarots uzsvars uz visiem 3 aspektiem
	<b>Komandas gars</b>		Ar entuziasmu un jautri parāda komandas identitāti		
	ND	Minimāls entuziasms UN minimāla identitāte	Minimāls entuziasms VAI minimāla identitāte	Komanda ir entuziastiska un jautra; skaidra identitāte	Komanda iesaista citus ar savu entuziasmu un jautrību; skaidra identitāte
	<b>Integrēšana</b>		FLL vērtību un prasmju pielietošana ārpus FLL (spēja aprakstīt esošos un potenciālos piemērus no ikdienas dzīves)		
ND	Komanda nepielieto FLL pamatvērtības un prasmes ārpus FLL	Komanda spēj aprakstīt vismaz vienu piemēru	Komanda spēj aprakstīt daudzus piemērus	Komanda spēj aprakstīt daudzus piemērus; tajā skaitā individuālus stāstus	

**Komentāri:**

<b>Komandas darbs</b>	<b>Efektivitāte (cik lietderīgi)</b>		Problēmu risināšanas un lēmumu pieņemšanas process palīdz komandai sasniegt tās mērķus		
	ND	Komandas mērķi UN procesi nav skaidri	Komandas mērķi VAI procesi nav skaidri	Komandas mērķi UN procesi ir skaidri	Skaidrie procesi palīdz sasniegt komandai labi definētos mērķus
	<b>Efektivitāte (cik labi tiek veikts)</b>		Patērēto resursu relatīvais novērtējums pret sasniegto (laika pārvaldība, sadalījums lomām un atbildībām)		
	ND	Ierobežota laika pārvaldība UN neskaidras lomas	Ierobežota laika pārvaldība VAI neskaidras lomas	Izcila laika pārvaldība un lomu sadalījums ļauj komandai sasniegt vairums mērķu	Izcila laika pārvaldība un lomu sadalījums ļauj komandai sasniegt visus mērķus
	<b>Bērni dara darbu</b>		Atbilstošais līdzsvars starp komandas atbildību un trenera iesaistīšanos vadīšanā		
ND	Ierobežota komandas atbildība UN pārmērīga trenera vadība	Ierobežota komandas atbildība VAI pārmērīga trenera vadība	Labs līdzsvars starp komandas atbildību un trenera vadību	Komandas neatkarība ar minimālu trenera iesaistīšanos	

**Komentāri:**

<b>Graciozs profesionālisms</b>	<b>Iekļaušanās</b>		Apsvērumi un novērtējumi kontribūcijām (prasmēm un idejām) visiem komanda dalībniekiem; ar balansētu ieguldījumu		
	ND	Nelīdzsvarots komandas ieguldījums UN trūkst kontribūciju novērtējums	Nelīdzsvarots komandas ieguldījums VAI trūkst kontribūciju novērtējums	Līdzsvarots komandas novērtējums un novērtētas lielākās daļas komandas dalībnieku kontribūcijas	Līdzsvarots komandas novērtējums un novērtētas visas komandas dalībnieku kontribūcijas
	<b>Cieņa/respekts</b>		Komandas dalībnieki darbojas un runā godprātīgi, lai citi justos novērtēti, tīši, kad risina problēmas vai konfliktus		
	ND	Nav novērojams vairumam komandas dalībnieku	IR novērojams vairumam komandas dalībnieku	Gandrīz vienmēr novērojams visiem komandas dalībnieku	Vienmēr novērojams, pat sarežģītās situācijās
	<b>Kooperācija konkurencē</b>		Bērni sacenšas draudzīgi, īstenojot sadarbību ar citiem (konkurentiem)		
ND	Nav novērojams vairumam komandas dalībnieku	IR novērojams vairumam komandas dalībnieku	Gandrīz vienmēr novērojams visiem komandas dalībnieku	Vienmēr novērojams, pat sarežģītās situācijās, un komanda palīdz citām komandām, ja rodas problēmas	

**Komentāri:**

**Balvas:            Iedvesma            Komandas darbs            Graciozs profesionālisms**

**Projekts**

**Komandas numurs**

**Vērtēšanas istaba**

*Norādījumi:* Katrai prasmei precīzi atzīmējiet rūtiņu, kas vislabāk atbilst komandas sasniegumiem. Ja komanda nedemonstrē vērtējamo prasmi, tad ierakstiet "X" rūtiņā, kur rakstīts ND (Not Demonstrated/netiek demonstrēta). Lūdzu, rakstiet pēc iespējas vairāk komentārus, atzīmējot katras komandas paveikto un, lai palīdzētu nākotnē uzlabot paveikto. Kad esat pabeidzis vērtēšanu, lūdzu, apvelciet to balvu nosaukumus, kurām jūs gribētu izvirzīt komandu.

	Sākums	Attīstās	Izpildīts	Priekšzīmīgs	
<b>Izpēte</b>	<b>Problēmas identificēšana*</b>		Skaidri definēta problēma, kas tiks pētīta		
	ND	Neskaidra; dažas detaļas	Daļēji skaidra; trūkst detaļu	Pārsvārā skaidra; detalizēta	Skaidra; ļoti detalizēta
	<b>Informācijas avoti</b>		Tipi (piemēram, grāmatas, žurnāli, tīmekļa lapas, ziņojumi un citi resursi) un citēti vairāki kvalitatīvi avoti, ieskaitot temata profesionāļus		
	ND	Viens informācijas tips citēts, maz informācijas avotu	Divi informācijas tipi, vairāki avoti citēti	Trīs informācijas tipi citēti, daudz avotu, tai skaitā profesionāļu	Četri (+) informācijas tipi citēti, plaši avoti, tai skaitā profesionāļi
	<b>Problēmu analīze</b>		Cik dziļi komanda problēmu analizē		
	ND	Minimāls pētījums, nav komandas analīze	Minimāls pētījums, minimāla komandas analīze	Pietiekams pētījums un komandas analīze	Plašs pētījums un komandas analīze
	<b>Esošo risinājumu pārskats</b>		Pakāpe, cik dziļi komanda analizē esošos risinājumus, tajā skaitā iekļaujot komandas risinājuma oriģinalitātes pārbaudi		
ND	Minimāls pārskats, nav komandas analīze	Minimāls pārskats, minimāla komandas analīze	Pietiekams pārskats un komandas analīze	Plašs pārskats un komandas analīze	

**Komentāri:**

<b>Inovatīvs risinājums</b>	<b>Komandas risinājums*</b>		Piedāvātā risinājuma saprotams/skaidrs izskaidrojums		
	ND	Grūti saprotams	Dažas daļas nesaprotamas	saprotams	Visiem viegli saprotams
	<b>Inovācija</b>		Pakāpe, cik ļoti komandas piedāvātais risinājums uzlabo dzīvi, uzlabojot eksistējošās iespējas, attīstot jaunus pielietojumus eksistējošām idejām, vai atrisinot problēmas pilnīgi jaunā veidā		
	ND	eksistējošs risinājums/pielietojums	risinājums/pielietojums satur dažus oriģinālus elementus	oriģināls risinājums/pielietojums	oriģināls risinājums/pielietojums ar potenciālu pievienotai vērtībai
	<b>Ieviešana</b>		Apsvērumi par ieviešanu (izmaksas, ražošanas vieglums utt.)		
ND	minimāls faktoros skaits apskatīts	daži faktori apskatīti	labi apsvērti faktori; daži jautājumi par risinājumiem	labi apsvērti faktori; piedāvāts iespējams risinājums	

**Komentāri:**

<b>Prezentācija</b>	<b>Koplietošana/dalīšanās*</b>		Pakāpe, līdz kādai komanda pirms sacensībām dalās ar citiem, kas var gūt labumu no komandas atklājumiem		
	ND	ar vienu cilvēku	ar vienu grupu	ar vienu cilvēku vai vienu grupu, kurai ir kādi ieguvumi no projekta	ar daudziem cilvēkiem vai grupām, kuriem ir kādi ieguvumi no projekta
	<b>Radošums</b>		Izdoma izstrādājot un pasniedzot prezentāciju		
	ND	minimāla vai bez izdomas	Saistoši VAI ar izdomu	Saistoši UN ar izdomu	Ļoti saistoši UN ar lielu izdomu
	<b>Prezentācijas efektivitāte</b>		Ziņojuma nodošana un prezentācijas organizācija		
ND	neskaidra VAI neorganizēta	daļēji skaidra ar minimālu organizāciju	diezgan skaidra; diezgan organizēta	skaidra un labi organizēta	

**Komentāri:**

\*nepieciešams, lai piešķirtu balvu

<b>Balvas:</b>	<b>Pētījums</b>	<b>Inovatīvs risinājums</b>	<b>Prezentācija</b>
----------------	-----------------	-----------------------------	---------------------

## Robota dizains

Komandas numurs

Vērtēšanas istaba

*Norādījumi:* Katrai prasmei precīzi atzīmējiet rūtiņu, kas vislabāk atbilst komandas sasniegumiem. Ja komanda nedemonstrē vērtējamo prasmi, tad ierakstiet "X" rūtiņā, kur rakstīts ND (Not Demonstrated/netiek demonstrēta). Lūdzu, rakstiet pēc iespējas vairāk komentārus, atzīmējot katras komandas paveikto un, lai palīdzētu nākotnē uzlabot paveikto. Kad esat pabeidzis vērtēšanu, lūdzu, apvelciet to balvu nosaukumus, kurām jūs gribētu izvirzīt komandu.

	Sākums	Attīstās	Izpildīts	Priekšzīmīgs	
Mehāniskais dizains	<b>Izturība</b>		Struktūras integrētība; spēja izturēt sacensību triecienus		
	ND	Diezgan trausls; daudz lūzt	Biežas vai nozīmīgas kļūdas/labojumi	Retas kļūdas/labojumi	pareizi uzbūvēts; nav labojumu
	<b>Mehāniskā efektivitāte</b>		Ekonomisks daļu un laika pielietojums; viegli labot un modificēt		
	ND	Pārlietu daudz daļu un laika patērēts, lai labotu/modificētu	neefektīvas daļas vai laiks, lai labotu/modificētu	Piemērots daļu un laika lietojums, lai labotu un modificētu	Racionāls daļu un laika lietojums, lai labotu un modificētu
	<b>Mehanizācija</b>		Robota mehānisma spēja kustēties vai darboties ar piemērotu ātrumu, stiprumu, precizitāti, lai veiktu noteiktus uzdevumus (dzinējspēks un izpildījums)		
ND	Nav sabalansēts ātrums, stiprums, precizitāte vairumam uzdevumu	Nav sabalansēts ātrums, stiprums, precizitāte dažiem uzdevumiem	Sabalansēts ātrums, stiprums, precizitāte vairumam uzdevumu	Sabalansēts ātrums, stiprums, precizitāte katram uzdevumam	

Komentāri:

Programmēšana	<b>Programmēšanas kvalitāte</b>		Programmas ir piemērotas noteiktiem mērķiem un varētu sasniegt konsekventus rezultātus, pieņemot, ka nav mehānisku kļūdu		
	ND	varētu nesasnēgt noteiktus mērķus UN varētu būt nekonsekventas	varētu nesasnēgt noteiktus mērķus UN varētu būt nekonsekventas	sasniegtu mērķi atkārtoti	sasniegtu mērķi katru reizi
	<b>Programmēšanas efektivitāte</b>		Programmas ir modulāras, racionālas un saprotamas		
	ND	pārmērīgi garš kods un grūti saprast	neefektīvs kods un ir jāpiepūlas, lai saprastu	piemērots un viegli saprotams kods	racionāls, ikvienam viegli saprotams kods
	<b>Automatizācija/Navigācija</b>		Robota spējas kustēties vai darboties kā noteikts, izmantojot mehānisko un/vai sensoru atgriezenisko saiti (ar minimālu palaušanos uz vadītāja iejaukšanos un programmas laiku)		
ND	bieža vadītāja iejaukšanās, lai mērķētu UN atjaunotu robotu	bieža vadītāja iejaukšanās, lai mērķētu VAI atjaunotu robotu	robots kustas/darbojas kā nepieciešams atkārtoti ar neregulāru vadītāja iejaukšanās	robots kustas/darbojas kā nepieciešams atkārtoti bez vadītāja iejaukšanās	

Komentāri:

Stratēģija un inovācija	<b>Dizaina process</b>		Spēja izstrādāt/attīstīt un izskaidrot uzlabojumu ciklus tur, kur ir bijušas vairākas alternatīvas un jāizvēlas, pārbaudītās izvēles, uzlabotos risinājumus (attiecas gan uz programmu, gan mehānisko dizainu)		
	ND	nepieciešams uzlabot organizēšanu UN izskaidrošanu	nepieciešams uzlabot organizēšanu VAI izskaidrošanu	sistemātiski un labi izskaidrots	sistemātiski, labi izskaidrots un dokumentēts
	<b>Misijas stratēģija</b>		Spēja skaidri definēt un aprakstīt komandas spēles stratēģiju		
	ND	nav skaidri mērķi UN nav skaidra stratēģija	nav skaidri mērķi VAI nav skaidra stratēģija	skaidra stratēģija kā izpildīt komandas labi definētos mērķus	skaidra stratēģija, kā izpildīt vairums/visas spēles misijas
	<b>Inovācija</b>		Jaunu, unikālu, negaidītu elementu izveide (dizains, stratēģijas, programmas vai pielietojums), kuri dod dažādus ieguvumus, izpildot specifiskus uzdevumus		
ND	oriģināli elementi bez pievienotās vērtības vai potenciāla	oriģināli elementi ar nelielu pievienoto vērtību vai potenciālu	oriģināli elementi ar potenciāli nozīmīgu pievienoto vērtību	oriģināli elementi ar nozīmīgu pievienoto vērtību	

Komentāri:

<b>Balvas:</b>	<b>Mehāniskais dizains</b>	<b>Programmēšana</b>	<b>Stratēģija un inovācija</b>
----------------	----------------------------	----------------------	--------------------------------